

BYLAAG A

intArr[0]	intArr[1]	intArr[2]	intArr[3]	intArr[4]	intArr[5]	intArr[6]
1	2	2	4	6	9	11

LET WEL: Skikkingselemente word van 0 af genommer.

1	grootte ← aantal elemente in intArr
2	for i ← 0 to < grootte - 1
	begin
3	for k ← i + 1 to < grootte
	begin
4	if intArr[i] = intArr[k]
	then begin
5	for p ← k to < grootte - 1
	begin
6	intArr[p + 1] = intArr[p]
	end loop
7	grootte ← grootte - 1
	end if
	end loop
	end loop